

## トップオブワンダー2023 競技ルール

### <予選・決勝共通ルール>

- ・ロープをハーネスに結ぶ際は、八の字結びと止め結び（末端処理）をしてください。  
（他の結び方は不可）
- ・出番が来る前に、ロープに結び目がないよう確認し、ビレイヤーがさばきやすいように、必ずロープバッグもしくはタープに綺麗にまとめてください。
- ・カンテや隣り合う壁は基本的に使用可能です。
- ・白色ハリボテ、灰色ハリボテは壁の一部とみなして、保持、使用は可能です。
- ・身体のすべてが地面から離れたらアテンプト開始です。
- ・トップロープカテゴリーに関しては、スタートの失敗は1回に限り許容します。
- ・クリップは順番に、必ず全てかけてください。
- ・Z クリップをしてしまった場合、関係するクリップを外してかけ直して修正（外したものを正しくかけ直す）すれば競技を続行出来ます。
- ・ハンガーボルトや別のルートのホールドを明らかに保持、使用した場合は競技中止となります。（全カテゴリー共通です）
- ・最終クリップをかけて完登となります。（最終クリップは一つで構いません）
- ・トップロープカテゴリーについてはトップホールドを保持すれば完登となります。  
（マッチしなくても完登となります。）
- ・選手によるホールドのクリーニングは禁止します。
- ・ジャッジが危険と判断した場合、競技を中止します。（全カテゴリー共通です）

### <予選>

- ・フラッシングによる2本のルートで行います。
- ・2本のルートの合計ポイントの小さい方が上位となります。
- ・競技時間は4分間です。（壁の前に出てきて30秒の最終オブザベーションは可能です。）
- ・競技順は予選2本で異なりますのでご確認ください。
- ・指定されたクイックドロウ（ヌンチャク）以外にクリップしてしまった場合は、正しいクリップにかけ直せば競技の続行を認めます。かけ直さずに続行した場合は競技中止となります。（全カテゴリー共通です）
- ・競技中に残り時間を確認したい場合は、ジャッジにたずねてください。口頭で伝達します。
- ・進行状況によりホールドのクリーニングが行えないこともあります。ご了承ください。
- ・予選ルートはインスタグラムとツイッターにてデモンストレーション動画を配信いたします。  
アカウントがない方はHPブログよりサイトへとべますのでご覧ください。

Instagram : [https://www.instagram.com/edgeandsofa\\_boulderingpark/](https://www.instagram.com/edgeandsofa_boulderingpark/)

Twitter : <https://twitter.com/EdgeandSofa>

(開場後はオブザベーションしていただけます。)

- 高度判定、成績に関する問い合わせについては、主催者による判定用ビデオの撮影はいたしませんので選手または選手の友人が撮影した動画をカメラ1台に限り参照します。当該選手本人の高度判定に関してのみ受け付けます。(他の選手の高度判定、成績に関する問い合わせは受け付けません。)
- 「成績に関する問い合わせ窓口」に動画を持参して申し出てください。

### <決勝>

- オンサイト形式による1本のルートで行います。
- 4分間のオブザベーションの際は出だし付近のホールドに、地面から離れることなく触れることができます。
- 競技時間は4分間です。(壁の前に出てきて30秒の最終オブザベーションは可能です。)
- 決勝で同高度の場合の順位決定は、予選の順位が上位の選手が上位となります。予選の順位が同着の場合は決勝のクライミングタイムが短い選手が上位となります。
- 指定されたクリップ以外にクリップしてしまった場合は、競技中止となります。(全カテゴリー共通です)
- 競技中に残り時間を確認したい場合は、設置されたタイマーで確認してください。
- 高度判定に関しては主催者が撮影した判定用ビデオのみを参照します。(予選とは異なります。)

\*原則として「JMCA・スポーツクライミング競技規則」に準拠しますが、やむを得ない場合は主催者の判断で大会を運営させていただきます。予めご了承ください。